

1. Inleiding

Dit wedstrijdreglement bepaalt de regels met betrekking tot de deelnemingsvoorwaarden voor de "Maak mee de zomer met de CliniMakers" wedstrijd die CoderDojoBelgium organiseert. Dit wedstrijdreglement is niet van toepassing op andere wedstrijden van CoderDojoBelgium.

CoderDojo Belgium is een vereniging zonder winstoogmerk met maatschappelijke zetel te Sint-Lambrechts-Woluwe (1200), Neerveldstraat 105. CoderDojo Belgium kan gecontacteerd worden via info@coderdojobelgium.be.

2. Deelnemingsvoorwaarden

2.1. Deze wedstrijd aanvaard enkel deelname van kinderen en jongeren tot en met 18 jaar. Minderjarigen mogen evenwel slechts deelnemen aan een online wedstrijd, als zij de uitdrukkelijke toestemming hebben van 1 van hun ouders of voogd. Als een minderjarige deelneemt aan een wedstrijd gaat CoderDojo Belgium ervan uit dat hij/zij toestemming heeft van zijn/haar ouders/voogd. Als de minderjarige deze toestemming niet kan voorleggen, kan hem of haar op elk ogenblik verdere deelname aan de wedstrijd worden ontzegd, dan wel zijn recht op een prijs worden afgenomen.

2.2. Eventuele communicatiekosten verbonden aan de deelname (bijvoorbeeld: betalend vast nummer, sms, mms,...) uitgezonderd, is de deelnemer geen enkele vergoeding of bijdrage verschuldigd aan CoderDojo Belgium voor de deelname aan een wedstrijd.

2.3. Er wordt slechts 1 deelname per natuurlijke persoon aanvaard. De datum van deelname is hierbij bepalend.

2.4. Wie toch een prijs wint zonder volledig te voldoen aan alle deelnemingsvoorwaarden verliest automatisch zijn recht op de prijs, zonder schadevergoeding en zonder enig verhaal.

2.5 Deelnames moeten ingediend worden voor 1/9/2020.

3. Wedstrijdverloop

3.2. De winnaars van de 5 pakketten worden door uitloting bepaald uit alle deelnemers die de intellectuele inspanning om het formulier in te vullen volledig doorlopen hebben.

3.3. Door deel te nemen aan een wedstrijd met creatieve inbreng (zoals bijvoorbeeld een foto, tekst of video), verleent de deelnemer CoderDojo Belgium de kosteloze toestemming om deze creatieve inbreng zonder enige beperking in tijd en ruimte te publiceren op de (al dan niet voor mobiel gebruik aangepaste) website(s) van CoderDojo Belgium en andere online kanalen onder de redactionele verantwoordelijkheid van CoderDojo Belgium te verwerken in 'audiovisuele producties en deze producties op om het eender welke technische wijze, lineair of on demand, uit te zenden of op zijn initiatief te laten uitzenden. alsook te (laten) reproduceren op welke drager dan ook en deze te (laten) distribueren. De deelnemer verklaart over de nodige rechten (intellectuele eigendomsrechten en persoonlijkheidsrechten) te beschikken om dit gebruik van zijn creatieve inbreng toe te laten en vrijwaart CoderDojo Belgium tegen alle mogelijke aanspraken in verband met zijn creatieve inbreng. Dit brengt dus mee dat een creatieve inbreng oorspronkelijk moet zijn, enkel en alleen door de deelnemer(s) gecreëerd mag zijn en er op geen enkele wijze auteursrechtelijk of anderszins beschermd materiaal van derden in verwerkt is (tenzij hij/zij over alle noodzakelijke toestemmingen van de rechthebbenden beschikt).

CoderDojo Belgium is in geen geval verplicht om een creatieve inbreng ook effectief te publiceren en gebruiken en kan op elk ogenblik en om welke reden dan ook een creatieve inbreng verwijderen. Dit kan bijvoorbeeld indien CoderDojo Belgium vermoedens heeft dat

de creatieve inbreng niet voldoet aan de gestelde voorwaarden of wanneer deze om welke reden dan ook niet gepast wordt bevonden.

4. Prijzen

4.1. De prijs die gewonnen wordt is persoonsgebonden en kan niet worden overgedragen aan iemand anders. De prijs kan niet worden geruild of in geld worden omgezet.

4.2. CoderDojo Belgium kan op elk ogenblik om productionele of inhoudelijke redenen, een prijs wijzigen.

4.3 De prijs is beperkt tot:

Voor elke deelnemer:

- Een CliniMaker certificaat
- Een cool CliniMaker rugzakje

Daarnaast verloten we onder alle deelnemers ook nog eens 5 pakketten met:

- Een bon van €20 euro bij ROBOTS4ALL
- Een Doe Boek voor kleine nerds

Geenszins kan worden verondersteld dat CoderDojo Belgium de bijkomende diensten of producten, gekoppeld aan de prijs, zou verlenen of toekennen.

4.5 Indien de prijs een geschenkbond betreft, dan kan de geldigheid daarvan beperkt zijn in de tijd.

4.6 Indien de prijs voorwerpen betreft waarvoor er een waarborgregeling geldt voor consumptiegoederen, zoals elektrische en elektronische apparaten, dan wordt het recht op waarborg rechtstreeks uitgeoefend bij fabrikant of invoerder.

5. Aansprakelijkheid van CoderDojo Belgium

5.1. CoderDojo Belgium is niet verantwoordelijk voor mogelijke schade, lichamelijke letsels of ongevallen die zich zouden kunnen voordoen als gevolg van het winnen van een prijs en/of deelname aan een wedstrijd.

5.2. CoderDojo Belgium is niet verantwoordelijk voor het niet kunnen bezorgen van een prijs wanneer de deelnemer onvoldoende, onvolledige of foute contactgegevens opgaf bij zijn deelname.

5.3 CoderDojo Belgium is niet verantwoordelijk voor eventuele gebreken van de post en/of koeriersbedrijven bij het bezorgen van een prijs (zoals vertraging, beschadiging, staking of verlies). Als bijvoorbeeld een prijs aangetekend of per koerier wordt verstuurd en deze kan niet aan de winnaar worden overhandigd, dan is CoderDojo Belgium niet verantwoordelijk als de winnaar zijn prijs niet op een later tijdstip afhaalt, zelfs als hiervoor geen berichtgeving werd achtergelaten. Ook als bijvoorbeeld het bericht verloren is gegaan, of op onaanvaardbare wijze beschadigd werd, kan CoderDojo Belgium niet aansprakelijk worden gesteld.

Bij onbereikbaarheid kan CoderDojo Belgium de gewonnen prijs toekennen aan een andere deelnemer, zonder enig verhaal. Indien de prijs niet wordt opgehaald door de winnaar binnen de voorzien periode of indien hij niet de vereiste (bevestigings)formaliteiten vervuld binnen de voorziene periode, vervalt de deelnemer zijn recht op de prijs en kan CoderDojo Belgium de prijs toekennen aan een andere deelnemer, zonder enig verhaal.

5.4 Druk-, spel-, zet- of andere fouten alsook technische problemen (waaronder bij e-mail communicatie) kunnen niet worden ingeroepen als grond voor welke verplichting dan ook vanwege CoderDojo Belgium.

5.5 Indien CoderDojo Belgium genoodzaakt is een wedstrijd uit te stellen, in te korten of in te trekken, het wedstrijdreglement te wijzigen of de wedstrijdformule aan te passen, kan CoderDojo Belgium hiervoor op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld.

5.6 CoderDojo Belgium is niet aansprakelijk voor incidenten die zouden voortkomen uit het aanvaarden van de prijs door de winnaar. CoderDojo Belgium kan niet verantwoordelijk of aansprakelijk worden gesteld voor enig gebrek in de prijs of indien de prijs niet voldoet aan de gecreëerde verwachtingen.

6. Persoonsgegevens

6.1. De persoonsgegevens van de deelnemers worden door CoderDojo Belgium verwerkt. Deze gegevens vallen onder toepassing van de wet van 30 juli 2018 betreffende de bescherming van natuurlijke personen met betrekking tot de verwerking van persoonsgegevens en alle Belgische regelgeving ter uitvoering van de GDPR. Het beleid van CoderDojo Belgium met betrekking tot deze persoonsgegevens kan worden geraadpleegd onder het luik 'privacy' zoals vermeld op de website van CoderDojo Belgium.

6.2. Indien deelnemers een prijs winnen, zullen zij met foto en naam kunnen verschijnen op de website en andere online kanalen onder de redactionele verantwoordelijkheid van CoderDojo Belgium alsook andere online-kanalen van eventuele medeorganisatoren alsook in geschreven pers. Zij zullen ook gefilmd kunnen worden voor een televisiereportage over de wedstrijd. Deelnemers kunnen zich hiertegen verzetten per email op het moment van hun deelname. Coderdojo Belgium zal daarop al het nodige doen om de betrokken deelnemer onherkenbaar in beeld te brengen.

7. Toezicht op wedstrijd en beslissingen

7.1. CoderDojo Belgium houdt toezicht op het correcte verloop van de wedstrijd. In geval niet aan alle voorwaarden van het reglement is voldaan of in geval van misbruiken, misleiding, bedrog of kwade trouw behoudt CoderDojo Belgium zich het recht voor de betrokken deelnemer uit te sluiten van de wedstrijd en hem ook - al dan niet definitief - voor andere wedstrijden - al dan niet online - van CoderDojo Belgium uit te sluiten. CoderDojo Belgium behoudt zich in die gevallen ook het recht voor om de deelnemer om teruggave te vragen van een eventueel reeds overhandigde prijs en een schadevergoeding te eisen voor de door CoderDojo Belgium geleden schade (inclusief imago-schade).

7.2. De uitslag van een wedstrijd is bindend en onherroepelijk. Hij kan niet worden aangevochten. Over de uitslag en het verloop van een wedstrijd kan niet worden gecorrespondeerd (per brief, e-mail of telefonisch), met CoderDojo Belgium of de organisator van de wedstrijd. Beslissingen tot aanduiding van winnaars zijn definitief.

9. Het reglement

9.1. Door deel te nemen aan online wedstrijden van CoderDojo Belgium aanvaardt de deelnemer volledig dit wedstrijdreglement en alle beslissingen die CoderDojo Belgium in

verband met de wedstrijd zal treffen. Alle bijkomende mededelingen in verband met de wedstrijd gelden als punt van reglement.

9.2. Indien zulks vereist is, kan CoderDojo Belgium dit algemeen wedstrijdreglement aanpassen. Dit reglement wordt bekendgemaakt op de website van CoderDojo Belgium en kan daar desgewenst worden afgedrukt.